

## Materials de Formació

# Elaboració d'un diccionari audiovisual (i IV) El projecte

Autors:

Jesús Arbués García del Moral  
Joan Gelabert Vich

desembre 2010



**Govern de les Illes Balears**

Conselleria d'Educació i Cultura

Direcció General d'Innovació i Formació del Professorat

Elaboració d'un **diccionari audiovisual**(galeria d'imatges, textos i sons)

© Jesús Arbués García del Moral  
Joan Gelabert Vich

© D'aquesta edició:  
Servei de Formació Permanent del Professorat  
Direcció General d'Innovació i Formació del Professorat  
**Conselleria d'Educació i Cultura**

## CONVENCIONS

Els símbols utilitzats en aquest text són:



### Activitats d'introducció

Activitats completament guiades amb exposició gradual de continguts, que permetin assegurar els continguts mínims de la programació del mòdul de formació.



### Activitats de consolidació i reforç:

Aquestes activitats presenten una dificultat un poc superior ja que no són tan guiades i permetran un millor domini dels temes estudiats.



### Activitats de lliurament obligat

Les activitats que venen marcades per aquesta icona s'hauran d'enviar obligatòriament a la tutoria per tal de poder superar el curs de formació.



### Activitats opcionals

Activitats d'ampliació de coneixements que permeti aprofundir en la temàtica tractada. No són obligatòries i no s'han de fer si es veu que hi haurà dificultat per seguir el ritme aconsellat per al curs.



### Recomanacions o comentaris

Recomanacions o comentaris que permetran una millor realització de les activitats encomanades



AJUDA

### Ajuda

Per algunes activitats, si la seva resolució presenta problemes, es podrà consultar l'ajuda que donarà pistes per facilitar la seva realització.



### Recursos addicionals

Per poder ampliar els coneixements, es posa a la disposició dels alumnes una documentació complementària de consulta o d'ampliació.

## Índex Diccionaris Audiovisuals 4

EL PROJECTE.....	5
Activitat d'entrega obligada 5. Triar i consensuar amb el tutor el contingut del diccionari.....	5
Activitat d'entrega obligada 6. Presentació als companys de curs del projecte de diccionari audiovisual.....	6
Activitat d'entrega obligada 7. Creació estructura carpeta i lliurament graella.....	7
Activitat d'entrega obligada 8. Modificació dels documents de text.....	8
Activitat d'entrega obligada 9. Edició de les imatges i desar-les a la carpeta adient	11
Activitat d'entrega obligada 10. Enregistrament dels sons.....	12
Activitat opcional 4. Millora estètica del teu diccionari.....	12
Activitat opcional 5. El fitxer css. Full d'estil en cascada.....	13
Activitat d'entrega obligada 11. Lliurament del projecte.....	16
LLiurar el diccionari al tutor.....	16

## EL PROJECTE

El projecte consisteix en la creació d'un diccionari audiovisual a partir de la plantilla aplicant el que has après a les activitats anteriors.

Una vegada que saps com fer canvis en les mides de les imatges i saps desar-les a una carpeta amb un nom determinat, començaràs a fer el projecte, un diccionari audiovisual que serà l'activitat final del curs.

Recorda que l'objectiu darrer es aconseguir la realització d'un diccionari audiovisual que es penjarà al web i que es pugui emprar en les aules.

Hi haurà un comitè tècnic format pels tutors i els coordinadors del curs que avaluarà la qualitat del producte lliurat pel participant al curs i decidirà si el diccionari té prou qualitat com per ser penjat a la web educativa. **D'aquesta avaluació en dependrà l'obtenció dels crèdits de formació.**

El comitè avaluarà:

- 1.-L'adequació del producte presentat al projecte i el seu interès didàctic.
- 2.-La qualitat i la idoneïtat de les imatges. És valorarà molt negativament la utilització de procediments inadequats per a obtenir imatges de mides determinades (deformació de les imatges); així com l'ús d'imatges que no siguin lliures o que no hagin estat fetes pels participants.
- 3.-La qualitat i la idoneïtat dels sons.



### **Activitat d'entrega obligada 5. Triar i consensuar amb el tutor el contingut del diccionari**

Torna a mirar el exemples que t'hem proposat a l'activitat 2 (Visionat d'exemples), per fer-te a la idea del que et farà falta per a completar la plantilla i obtenir un diccionari audiovisual.

El que hauràs de triar en aquesta activitat és el tema sobre el que fer un diccionari audiovisual constituït per 16 imatges(fotografies que hauràs de fer), relacionades amb el nom de l'objecte que representen cada una i el so d'aquest nom.

Pots cercar al Fòrum les propostes que et presentem.

També és possible agrupar els interessos d'un grup de professors de manera que els diccionaris d'uns complementin els dels altres en un treball col·laboratiu.

Si fos necessari, els autors d'aquest materials disposen de versions ampliades en nombre dels elements a presentar: 30 objectes/elements. Imatges petites 96x72, grans 580x435.

Has de tenir present que més endavant s'hauran d'aconseguir les 16 imatges lliures de drets en format horitzontal corresponents als objectes ja que la plantilla està preparada per a imatges en format horitzontal i de mides proporcionals a les estàndards de les càmeres digitals.

#### **Per a la correcte realització d'aquesta activitat has de fer:**

Triar un tema o proposar-ne un del teu interès per al teu diccionari visual i comunicar-ho al tutor. Lliura al teu tutor un arxiu de text (odt o doc) amb el tema del teu diccionari i inclou una petita justificació del tema escollit.

El tutor es posarà en contacte amb tu per tal de concretar el projecte.



### **Activitat d'entrega obligada 6. Presentació als companys de curs del projecte de diccionari audiovisual.**

Una vegada hakis rebut el vist-i-plau del tutor pel que fa al tema, ho has de presentar al **fòrum**.

La presentació al fòrum ha de constar de :

- Títol i subtítol del diccionari audiovisual
- Nom dels 16 objectes a tractar
- Breu justificació del projecte

Donarem dos dies a la resta de participants per si volen fer alguna aportació al projecte presentat. Dos dies després de penjar l'aportació al fòrum es donarà el projecte per bo. Si les aportacions són pertinents s'hauran d'incloure.

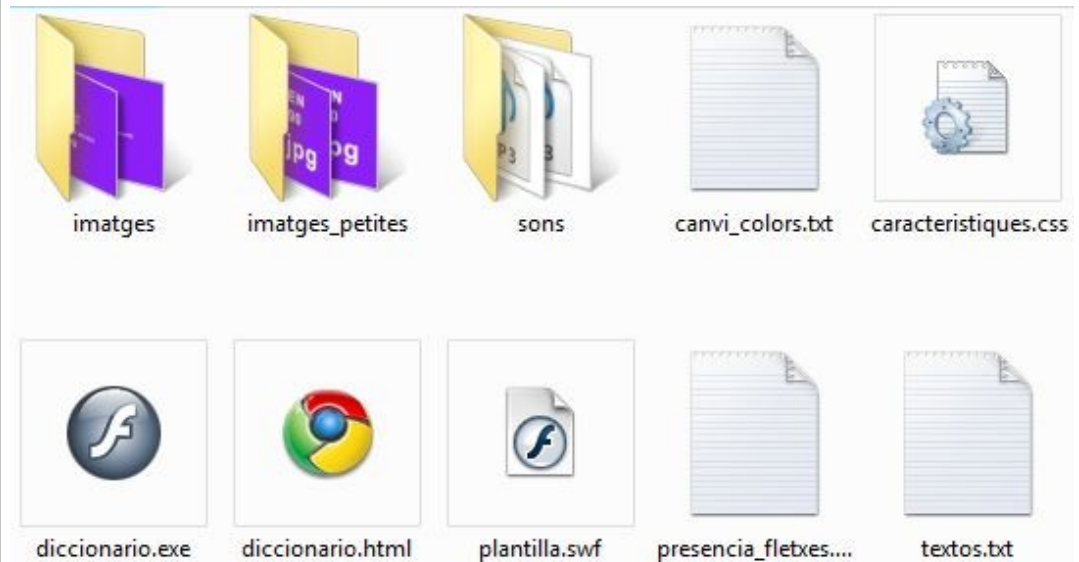


## Activitat d'entrega obligada 7. Creació estructura carpeta i lliurament graella

Crear una carpeta amb nom **diccionari**, i dins aquesta carpeta tres subcarpetes anomenades “**sons**”, “**imatges**”, “**imatges\_petites**”.

Copia en la carpeta **diccionari** els fitxers **plantilla.swf**, **diccionari.html**, **diccionari.exe**, **textos.txt**, **presencia\_fletxes.txt**, **caracteristiques.css** i **canvi\_colors.txt** que trobaràs a la carpeta **plantilla\_diccionaris** dels fitxers del curs.

T'ha de quedar una estructura així:



Omple la graella que trobaràs a la carpeta de fitxers del curs amb el nom **graella.rtf** i lliurar-la al tutor. Aquesta graella et servirà per dur un control de les paraules que has d'introduir als fitxers de text, dels noms que has de donar als fitxers i de la carpeta on els has de guardar.



### • Advertència

Els fitxers que tu empraràs per a fer el diccionari, són per a una plantilla que funciona amb fitxers externs per aquest motiu cal ser molt rigorós i ordenat amb els noms de les imatges i dels sons; d'altre manera la plantilla no "trobarà" el fitxer corresponent i no funcionarà correctament.

Per tal d'evitar problemes és convenient tenir l'ordinador configurat de manera que mostri el nom complet del fitxers, extensions incloses.



## Activitat d'entrega obligada 8. Modificació dels documents de text

Obre el fitxer **textos.txt** de la teva carpeta **diccionari** amb el bloc de notes o programa equivalent i canvia els continguts pel teu diccionari: Títol, subtítol, Nom i cognom, Mail, data i drets d'imatges.

```
/*fa rerefència al títol i subtítol i també al nom, el cognom
&títol=<p class='tipus_0'>TÍTOL DEL DICCIONARI</p>&
&subtítol=<p class='tipus_1'>subtítol del diccionari</p>&
&autor=<p class='tipus_2'>Nom i Cognom</p>&
&email=<p class='tipus_2'>correu_electrònic</p>&
&dates=<p class='tipus_2'>quan s'ha fet això</p>&
&drets=<p class='tipus_2'>drets de les imatges</p>&
```

Has de canviar el títol per defecte per aquell que tindrà el teu diccionari, pots escriure un subtítol, si ho creus oportú. (en cas de no necessitar aquest camp, aquesta informació, s'ha d'esborrar el que hi ha dins els signes ">" "<"), i has d'escriure el teu llinatge i el correu electrònic als apartats corresponents.

Guarda el fitxer amb el mateix nom, en format **txt**, **UTF 8**.

Posa en marxa la plantilla, clicant sobre **plantilla.exe** o **plantilla.html**, i els canvis que has fet al fitxer **textos.txt** els veuràs en pantalla, haurà canviat el títol i el subtítol del diccionari.

Si cliques sobre el botó de crèdits veuràs com el teu nom i el teu correu electrònic ja hi surten.





Obre el fitxer **textos.txt** de nou i amb el bloc de notes o programa equivalent, recorda d'escriure tot en MAJÚSCULES. "PARAULA1" ha de ser substituïda pel nom corresponent a l'objecte 1, PARAULA2 pel nom de l'objecte2 i així successivament.

**/\*fa referencia al text en majúscules, el tipus es**

```
&majuscles1=<p class='tipus_2'>PARAULA 1</p>&
&majuscles2=<p class='tipus_2'>PARAULA 2</p>&
&majuscles3=<p class='tipus_2'>PARAULA 3</p>&
&majuscles4=<p class='tipus_2'>PARAULA 4</p>&
&majuscles5=<p class='tipus_2'>PARAULA 5</p>&
&majuscles6=<p class='tipus_2'>PARAULA 6</p>&
&majuscles7=<p class='tipus_2'>PARAULA 7</p>&
&majuscles8=<p class='tipus_2'>PARAULA 8</p>&
&majuscles9=<p class='tipus_2'>PARAULA 9</p>&
&majuscles10=<p class='tipus_2'>PARAULA 10</p>&
&majuscles11=<p class='tipus_2'>PARAULA 11</p>&
&majuscles12=<p class='tipus_2'>PARAULA 12</p>&
&majuscles13=<p class='tipus_2'>PARAULA 13</p>&
&majuscles14=<p class='tipus_2'>PARAULA 14</p>&
&majuscles15=<p class='tipus_2'>PARAULA 15</p>&
&majuscles16=<p class='tipus_2'>PARAULA 16</p>&
```

Posa en marxa la plantilla i els canvis que has fet al fitxer de text els veuràs a la pantalla. Clica sobre la imatge1 i veuràs a l'espai corresponent a les majúscules la paraula que has entrat. Prova totes les imatges i comprova que no hi ha errors. En el cas de que detectis alguna errada pots tornar a obrir el fitxer **textos.txt** i fer les correccions que vulguis i tornar a provar la plantilla.

Abans d'ompli els continguts de les minúscules, pensa si en el teu cas és més convenient posar en aquest camp informació complementària de l'objecte que el seu nom en minúscules.

/\*fa referencia al nom en minúscules, es pot canv

```
&minuscules1=<p class='tipus_3'>paraula 1</p>&
&minuscules2=<p class='tipus_3'>paraula 2</p>&
&minuscules3=<p class='tipus_3'>paraula 3</p>&
&minuscules4=<p class='tipus_3'>paraula 4</p>&
&minuscules5=<p class='tipus_3'>paraula 5</p>&
&minuscules6=<p class='tipus_3'>paraula 6</p>&
&minuscules7=<p class='tipus_3'>paraula 7</p>&
&minuscules8=<p class='tipus_3'>paraula 8</p>&
&minuscules9=<p class='tipus_3'>paraula 9</p>&
&minuscules10=<p class='tipus_3'>paraula 10</p>&
&minuscules11=<p class='tipus_3'>paraula 11</p>&
&minuscules12=<p class='tipus_3'>paraula 12</p>&
&minuscules13=<p class='tipus_3'>paraula 13</p>&
&minuscules14=<p class='tipus_3'>paraula 14</p>&
&minuscules15=<p class='tipus_3'>paraula 15</p>&
&minuscules16=<p class='tipus_3'>paraula 16</p>&
```

Obre el fitxer **textos.txt** amb el bloc de notes o programa equivalent i canvia els continguts corresponents a les minúscules. “paraula1” ha de ser substituïda pel nom corresponent a l'objecte 1, paraula2 pel nom de l'objecte2 i així successivament, per fer això i per evitar errors ajuda't de la graella que has omplert abans. **No s'han de tocar els &.**

Guarda el fitxer amb el mateix nom, en format **txt, UTF 8**.

Posa en marxa la plantilla i els canvis que has fet al fitxer **textos.txt** els veuràs a la plantilla. Clica sobre la imatge1 i veuràs a l'espai corresponent a les minúscules la paraules que has entrat. Prova totes les imatges i comprova que no hi ha errors. En el cas de que detectis alguna errada pots tornar a obrir el fitxer de text i fer les correccions que vulguis, desar-ho i tornar a provar la plantilla

Comprimeix el fitxer **textos.txt** i lliura'l al tutor.

Nota: encara que només sigui un sol arxiu es convenient comprimir-ho.



## Activitat d'entrega obligada 9. Edició de les imatges i des-les a la carpeta adient

Si feu fotografies d'interior procureu fer-les amb flash o amb una il·luminació suficient per evitar imatges poc visibles. Si els elements que han d'aparèixer als vostres diccionaris estan contrastats amb el fons la visió dels elements serà més bona.

Per fer aquesta activitat has d'haver aconseguit les imatges necessaries. El procediments per a editar-les els has practicat a les activitats anteriors.

Obre amb el Gimp, la imatge corresponent a l'objecte 1, canvia-li les mides a 580x435, guarda la imatge a la carpeta **imatges** amb el nom **1.jpg** matxacant la que ja hi és. Torna-li a canviar les mides, ara a 120x90, i guarda-la a la carpeta a **imatges\_petites** amb el nom **1p.jpg** matxacant la que ja hi és.

Posa en marxa la plantilla i comprovaràs que la primera imatge que hi havia per defecte a la plantilla ha sigut substituïda per la de l'objecte 1, en clicar sobre l'objecte, es carrega la imatge gran i els noms en majúscules i minúscules.

2.-Repeteix el procediment per a la resta d'objectes. Recorda col·locar les imatges 580x435 a la carpeta **imatges** i les imatges 120x90 a la carpeta **imatges\_petites**.

A la carpeta **imatges** hi ha d'haver 16 imatges i de noms:

1.jpg, 2.jpg, 3.jpg, 4.jpg, 5.jpg, 6.jpg, 7.jpg, 8.jpg, 9.jpg, 10.jpg, 11.jpg, 12.jpg, 13.jpg, 14.jpg, 15.jpg i 16.jpg

A la carpeta **imatges\_petites** hi ha d'haver també 16 imatges de noms:

1p.jpg, 2p.jpg, 3p.jpg, 4p.jpg, 5p.jpg, 6p.jpg, 7p.jpg, 8p.jpg, 9p.jpg, 10p.jpg, 11p.jpg, 12p.jpg, 13p.jpg, 14p.jpg, 15p.jpg i 16p.jpg

Posa en marxa la plantilla i comprovaràs que les imatges que hi havia per defecte a la plantilla han sigut substituïdes per les dels objectes, en clicar sobre un objecte, es carrega la imatge gran i els noms en majúscules i minúscules. Comprova que tots funcionen correctament. Si alguna imatge no surt, comprova que és a la carpeta corresponent i que està guardada amb el nom que toca.

Comprimeix conjuntament les carpetes **imatges** i **imatges\_petites** i lliura-les al tutor.

Tots els suggeriments sobre millores i canvis en la plantilla seran benvinguts, per favor fes-los arribar al tutor del curs.



## Activitat d'entrega obligada 10. Enregistrament dels sons.

Ara ja només falta incorporar els sons.

Engega el programa **Audacity** i enregistra els nom de l'objecte 1, seguint el procediment descrit anteriorment, guarda'l en format **mp3** a la carpeta **sons** amb el nom **so\_1.mp3** i ha de matxacar els que hi ha per defecte a la carpeta.

Posa en marxa la plantilla, clicar sobre l'objecte 1, es carregarà la imatge gran i els noms en majúscules i minúscules. Pitja sobre el botó de l'altaveu per escoltar el primer so que has enregistrat.

Repeteix el procediment per als altres objectes, recorda que has de desar els sons a la carpeta **sons** amb els noms so\_2.mp3, so\_3.mp3, etc.

A la carpeta sons hi ha d'haver 16 fitxers de noms:

**so\_1.mp3, so\_2.mp3, so\_3.mp3, so\_4.mp3, so\_5.mp3, so\_6.mp3, so\_7.mp3, so\_8.mp3, so\_9.mp3, so\_10.mp3, so\_11.mp3, so\_12.mp3, so\_13.mp3, so\_14.mp3, so\_15.mp3, so\_16.mp3**

Posa en marxa la plantilla, en clicar sobre un objecte, es carrega la imatge gran i els noms en majúscules i minúscules. Prova que tots els sons funcionin correctament. Si algú so no es pot sentir, comprova que és a la carpeta corresponent i que està guardat amb el nom que toca.

Comprimeix la carpeta **sons** i lliura-la al tutor



## Activitat opcional 4. Millora estètica del teu diccionari.

Abans de fer aquesta pràctica convé que facis una còpia de seguretat del teu projecte, per si els canvis que provoques no t'agraden i vols tornar a l'aspecte original.

Per millorar l'aspecte del teu diccionari, per personalitzar-lo una mica més pots fer diferents canvis:

- modificar els colors de fons i dels elements (altaveus, fletxes, etc.)
- fer aparèixer/desaparèixer les fletxes de visionar les imatges grans d'una manera seqüencial

### 1. Canvi de colors de fons i dels elements.

Els elements que apareixen relacionats a la taula següent tenen la seva propietat **color** definida en el fitxer de text **canvi\_colors.txt**

	Per defecte
Rectangle fons crèdits	&fons_credits=0x993366&
Rectangle fons imatges	&fons_imatges=0x003399&

Rectangle fons aplicació	&fons_tot=0x990066&	
Fletxa més (passar següent)	&mes=0x003366&	
Fletxa menys (tornar darrere)	&menys=0x003366&	
Botó crèdits	&credits_boto=0x003366&	
Botó tancar aplicació	&tancar=0x003366&	
(només funciona en obrir-se en format swf o en exe)		
Botó de l'altaveu	&track1=0x003366&	
Botó de tancar imatge oberta	&botounload=0x003366&	

Si vols canviar el color d'algún dels elements, has d'obrir amb el bloc de notes el fitxer **canvi\_colors.txt**, canviar el codi de sis xifres que apareix entre la **x** i el **&**: **0x003366&**. Una vegada canviats el codis has de guardar el fitxer i tornar a posar en marxa la plantilla.

**2.L'aparició o no de les fletxes** de visionar les imatges grans d'una manera seqüencial ve condicionada per una variable del fitxer **presencia\_fletxes.txt**. Si aquesta variable té valor 1 apareixerà la fletxa i si té valor 0 no apareixerà

**3.Modificació de les característiques dels textos de l'aplicació.**(font, mida, color, etc.). El mecanisme per fer-ho s'explica a l'activitat opcional 5. El fitxer que controla les característiques dels textos del diccionari és **caracteristiques.css**. Pots modificar aquestes característiques per les que tu creguis oportunes, per exemple: augment de la mida, un color de text que resulti més atractiu, etc.



### Activitat opcional 5. El fitxer css. Full d'estil en cascada

Entre els fitxers de text de la plantilla n'hi ha un fitxer amb extensió "css" **caracteristiques.css**. Es tracta d'un fitxer del tipus "full d'estil en cascada", es a dir, un fitxer que controla les característiques dels textos: mida de la lletra, font, alineació, color, etc.

Aquest fitxer s'ha d'obrir amb el bloc de notes. El treballarem com si es tractes d'un fitxer de text més.

Abans de fer-ho directament amb el fitxer del teu projecte, és convenient que ho provis amb un fitxers que hem preparat.

Pots practicar això amb els arxius del curs, carpeta **practica\_css**.

A continuació tens les imatges de la visualització de dos textos lligats a dos fulls d'estil diferents.



```

carregadetxt.txt - Bloc de notes
/* Fa referència al títol*/
.tipus1 {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
font-size: 25px;
font-weight: bold;
color: #FFFFFF;
}
/* Fa referència al subtítol*/
.tipus2 {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
font-size: 16px;
color: #FFFFFF;
}
/* Fa referència al contingut*/
.tipus3 {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
font-size: 14px;
font-weight: bold;
color: #FFFFFF;
text-align:left;
}

```

```

caracteristiques.css - Bloc de notes
/* Fa referència al títol*/
.tipus1 {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
font-size: 25px;
font-weight: bold;
color: #FFFFFF;
}
/* Fa referència al subtítol*/
.tipus2 {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
font-size: 16px;
color: #FFFFFF;
}
/* Fa referència al contingut*/
.tipus3 {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
font-size: 14px;
font-weight: bold;
color: #FFFFFF;
text-align:left;
}

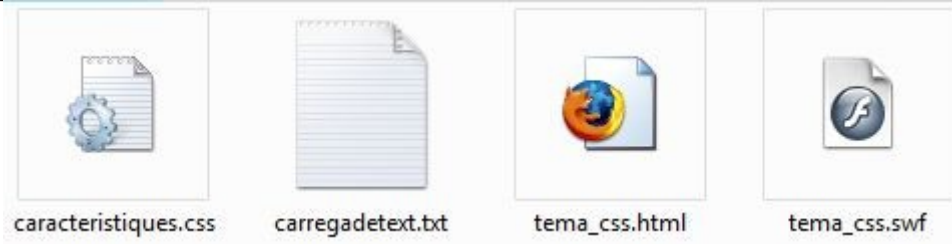
```

```

caracteristiques.css - Bloc de notes
/* Fa referència al títol*/
.tipus1 {
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
font-size: 40px;
font-weight: bold;
color: #0000FF;
}
/* Fa referència al subtítol*/
.tipus2 {
font-family: Comic Sans MS, Helvetica, sans-serif;
font-size: 36px;
color: #000000;
}
/* Fa referència al contingut*/
.tipus3 {
font-family: Helvetica, sans-serif;
font-size: 20px;
font-weight: bold;
color: #000099;
text-align:center;
}

```

En aquesta imatge es mostren dos aspectes d'un text extern en una plantilla que està preparada per rebre instruccions **css**.



Per veure l'aspecte de l'aplicació clica sobre la icona **tema\_css.html**

El fitxer **carregadetxt.txt** conté tot el contingut de text que ha d'aparèixer a la nostra aplicació, en aquesta pràctica no cal que el modifiquis. A més del text cada variable té una referència a una "class" que trobaràs definida al fitxer **caracteristiques.css**

En el cas del títol és:

```
carregadetxt.txt - Bloc de notas
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
<títol=<p class='tipus1'>TÍTOL DE L'ACTIVITAT</p>

/* fa referència al títol*/
.tipus1 {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 25px;
    font-weight: bold;
    color: #FFFFFF;
}
/* fa referència al subtítol*/
```

Això significa, que si tot funciona correctament

- A l'apartat títol apareixerà el text "**TÍTOL DE L'ACTIVITAT**".
- La font serà **Arial**, en cas que l'ordinador no tingui la primera font, emprerà la segona (Helvetica, en aquest cas) i així succesivament,
- La mida de la font serà de **25** píxels,
- La representarà en negreta (**bold**)
- El color serà blanc, que correspon a **FFFFFF**.

Tot això queda reflectit a la primera imatge mostrada.

El subtítol està referenciat a **tipus2** i el contingut a **tipus3**.

El **tipus3** inclou l'alineació "text-align:left;", a l'esquerra en aquest cas.

Per aconseguir que l'aplicació tingui l'aspecte de la segona imatge has de canviar el fitxer **caracteristiques.css** i deixar-ho així

```
/* fa referència al títol*/
.tipus1 {
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 40px;
    font-weight: bold;
    color: #00cc66;
}
/* fa referència al subtítol*/
.tipus2{
    font-family: Comic Sans MS, Helvetica, sans-serif;
    font-size: 36px;
    color: #000000;
}
/* fa referència al contingut*/
```

```
.tipus3 {
    font-family: Helvetica, sans-serif;
    font-size: 20px;
    font-weight: bold;
    color: #cc0099;
    text-align:center;
}
```

Una vegada fets els canvis, guarda el fitxer amb el mateix nom i a la mateixa carpeta i clica sobre **tema\_css.html** i comprovaràs el nou aspecte de l'aplicació.

D'aquesta manera és molt senzill anar provant les característiques del text que volem visualitzar.

Cal que penseu a escollir uns colors de text que contrastin prou amb el fons, s'ha de tenir present que hem de facilitar la lectura i que colors de la mateixa gamma o molt poc contrastats no ho afavoreixen.

Per tenir un major control dels codis dels colors podeu obrir l'arxiu color.swf (es pot fer amb un navegador si no s'obre directament), moure el cursor sobre els color i mirar quin codi li correspon.

Una vegada que tens clar com funciona el fitxer **css**, si vols, pots fer canvis en el css del teu projecte.



### **Activitat d'entrega obligada 11. Lliurament del projecte.**

LLiurar el diccionari al tutor.

La darrera pràctica consisteix en fer arribar al teu tutor el diccionari sencer amb tots els arxius que el formen.

Comprimeix tots els arxius que fan el diccionari: carpeta imatges, carpeta imatges\_petites, carpeta sons, els tres arxius de text, l'arxiu swf, l'arxiu exe i l'arxiu html.

Posa el teu nom a l'arxiu comprimit i lliura'l al teu tutor. Acompanyar de la graella de publicació a la xarxa.