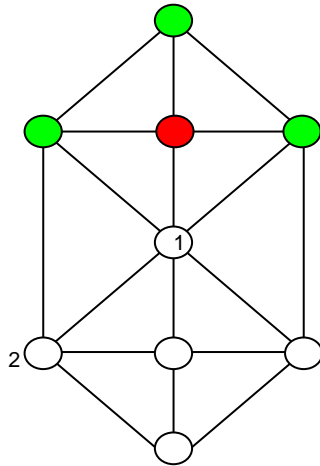


FESTA DE LES MATEMÀTIQUES 2011

1r d'ESO

Problema 2: "Acorrelant al contrari"

Aquest joc que vos proposam és un joc per a dos jugadors i es juga damunt un taulell com el que teniu a continuació. Per començar el joc necessitam tres fitxes d'un determinat color (per exemple verd) i una altra fitxa d'un altre color o diferent grandària a les altres (per exemple vermell).



Instruccions:

Per començar, les fitxes han d'estar col·locades tal i com s'indica en el dibuix. Els jugadors van movent una fitxa, de manera alternada i esperant el seu torn, tal com s'especifica seguidament.

Comença a moure el jugador que té les fitxes verdes, i aquestes es poden moure cap avall o de costat cap a una cel·la adjacent que no estigui ocupada. Per exemple, la fitxa verda del costat esquerre es pot desplaçar cap avall al cercle 2, o diagonalment al cercle 1.

Pel que fa a la fitxa vermella, es pot moure de la mateixa manera que les verdes, però a més, té permès moure's cap amunt del taulell.

Objectiu:

L'objectiu del joc és que les peces verdes envoltin la peça vermella de manera que aquesta no es pugui moure.

Reptes:

Repte 1: Vos proposam que jugueu i intenteu trobar una estratègia guanyadora, és a dir, una estratègia que vos permeti guanyar sempre. Aquesta estratègia guanyadora tant pot ser a favor del jugador que juga amb les peces verdes o a favor del que juga amb la vermella (si no fos possible acorralcar a la peça vermella, aquesta seria la guanyadora).

Repte 2: Ja has trobat una estratègia guanyadora? Doncs ara, intenta trobar una estratègia guanyadora en el cas que la posició inicial de la peça vermella fos la marcada amb el nombre 1.