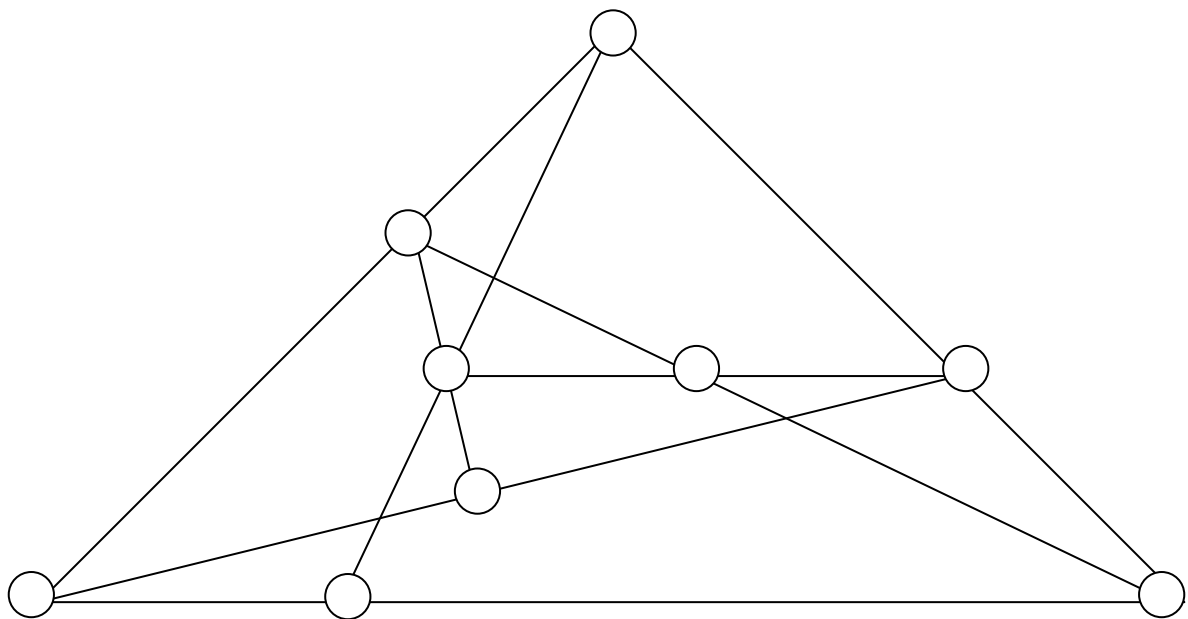


FESTA DE LES MATEMÀTIQUES 2011
2n d'ESO

Problema 2: "Posa't en línia"

Aquest és un joc per a dos jugadors. Cada un d'ells disposa de quatre fitxes i les ha de col·locar per torns en algun dels forats buits. Les fitxes no es poden canviar de lloc durant el joc. El primer en aconseguir posar-ne tres en línia recta seguint una de les línies marcades és el guanyador.



Repte 1: hi ha alguna estratègia guanyadora per al jugador que comença?
Raona la resposta.

Repte 2: construeix una altra configuració i explica si hi ha una estratègia guanyadora.

Observació: es valorarà l'originalitat, la resolució i la presentació del joc.